



Simulare a Procesului Legislativ din Institutiile Europene.

Infiintarea postului de Ministru de Externe al Uniunii Europene precum si a serviciului diplomatic al Uniunii Europene

- octombrie 2006 – ianuarie 2007 -

Aceasta simulare a avut ca scop redarea modului in care proiectele de lege sunt adoptate in Uniunea Europeana prin procedura de codecizie. Accentul s-a pus pe mecanismul institutional european. Tema proiectului de lege vizata in cadrul simularii a fost "Infiintarea postului de Ministru de Externe al Uniunii Europene precum si a serviciului diplomatic al Uniunii Europene".

Avand in vedere obiectivele acestui demers, studentii au ales sa reprezinte Comisia Europeana, Parlamentul European, Consiliul, Curtea Europeana de Justitie, Comitetul Regiunilor si Comitetul Economic si Social.

Simularea s-a centrat pe intelegerea procedurii de codecizie si pe modul in care institutiile europene interactioneaza intre ele, insa, in timpul jocului de rol membrii institutiilor au atins aspecte sensibile ce au reliefat urmatoarele:

- a. comunicarea dintre Comisie, Parlamentul European si Consiliu este uneori dificila datorita pozitiiilor contradictorii expuse adeseori de PE si Consiliu
- b. comunicarea intra-institutionala poate fi ingreunata de problematica vizata de proiectul de lege in discutie
- c. desi procedura de codecizie este una complexa si are dificultatile sale, ea conduce la deliberare, prin aceasta fiind probabil una dintre cele mai democratice proceduri din lume.

In concluzie, simularea a reliefat faptul ca proiectelor de lege supuse procedurii de codecizie li se confera mai multa transparenta si legitimitate prin deliberarea dintre institutiile europene.